

臺北市士林區三玉國民小學 113 學年度魔術方塊校內初賽活動

實施計畫

- 壹、 依據：臺北市政府教育局 113 年 8 月 23 日北市教國字第 11330890631 號文。
- 貳、 校內初賽辦理原則：
 - 一、 參賽資格：本校一至六年級在籍學生(含本校非學校型態實驗教育之學生)。
 - 二、 報名時間：113 年 10 月 9 日~10 月 18 日中午 12:00 進行報名，需填妥報名表送至教務處。若全校報名人數未達 6 人則逕送教育局參加市賽，若報名人數超過 6 人則辦理校內初賽，以競速計時賽方式選出 6 名正取參加市賽，另依序選出備取 3 名。
 - 三、 校內初賽時間及地點：113 年 10 月 25 日(五)上午 8:00~8:30 於二樓會議室辦理初賽。
 - 四、 校內報名及競賽相關事宜請洽本校教務處李主任、教學組陳組長(電話：02-28751369 轉 750、735)。
- 參、 競賽規則及流程
 - 1、 參賽選手可自己準備 3x3x3 魔術方塊(磁性非磁性皆可，藍牙魔方禁用)，魔術方塊的配色必須是一面只有一個顏色，且一個顏色只用在一面；方塊要可以正常使用，以便被正常轉亂。
 - 2、 若參賽選手未自備魔術方塊，可向主辦單位借用備用魔術方塊，但若比賽過程中造成魔術方塊故障，包含：魔術方塊 POP 彈出、零件原處旋轉、螺絲脫落、蓋子分開等等，選手須自負故障排除責任，主辦單位概不負責。
 - 3、 請選手送交魔術方塊後至預備處準備，等待叫號，進行第一次比賽。
 - 4、 每次比賽前由轉亂員隨機進行 20-25 次來轉亂(次數由當場亂轉原抽籤而定)。
 - 5、 比賽前每位參賽選手可觀察欲完成之魔術方塊 15 秒。
 - 6、 觀察完成後，雙手放於桌上，由裁判徵詢選手比賽準備完成後，計時開始，進行比賽。
 - 7、 比賽完成，即魔術方塊每一面的顏色都已歸位，選手舉手或拍打前方響鈴器即停止計時，並經裁判工作人員確認並記錄結果。

- 8、 比賽進行兩次，於第一次比賽完成後再送回至轉亂處轉亂，並依流程 4~7 進行第二次比賽
- 9、 競賽組各組每次比賽時間為 2 分鐘，超過時間即停止比賽，並由主辦單位記錄為 DNF(未完成)。
- 10、 各組初賽每人二轉，取最快一次進行排名。

肆、獎勵辦法：

- 一、錄取優勝前 6 名學生，核給校內初賽「第一名至第六名」名次獎狀。
- 二、錄取備取 3 名學生，核給校內初賽優等名次獎狀。

伍、市賽相關資訊：請參賽學生至臺北市幸安國小學校網頁

(<https://sites.google.com/haps.tp.edu.tw/cube/>)查詢最新競賽訊息。

陸、本計畫呈校長核准後辦理，修正時亦同。

臺北市士林區三玉國民小學 113 學年度魔術方塊校內初賽活動

報名表

_____年_____班學生_____欲參加 113 學年度魔術方塊校內初賽，會遵守校內競賽辦法完成比賽。此致

三玉國小教務處



學生簽名：

家長簽名：

導師簽名：

中華民國 113 年 10 月 _____ 日

臺北市士林區三玉國民小學 113 學年度魔術方塊校內初賽活動

報名表

_____年_____班學生_____欲參加 113 學年度魔術方塊校內初賽，會遵守校內競賽辦法完成比賽。此致

三玉國小教務處



學生簽名：

家長簽名：

導師簽名：

中華民國 113 年 10 月 _____ 日